

Descriptif de module 65-41

Domaine : Economie & Services
Filière : Informatique de gestion

1. Intitulé de module	Interschool software development	2025-2026
Code : 65-41	Type de formation : ☒ Bachelor ☐ Master ☐ MAS ☐ DAS ☐ CAS ☐ Autres :	
Niveau : ☒ Module de base ☐ Module d'approfondissement ☐ Module avancé ☐ Module spécialisé ☐ Autres :	Caractéristique : ☒ Module dont l'échec peut entraîner l'exclusion définitive de la filière selon l'art.15, al.1 des directives cadres "statut des étudiants-e-s"	
Type : ☒ Module principal ☐ Module lié au module principal ☐ Module facultatif ou complémentaire ☐ Autres :	Organisation temporelle : ☒ Module sur 1 semestre ☐ Module sur 2 semestres ☐ Semestre d'automne ☒ Semestre de printemps ☐ Autres :	

2. Organisation

Crédits ECTS

5

Langue principale d'enseignement :

- | | |
|-----------------------------------|---|
| ☐ Français | ☐ Italien |
| ☐ Allemand | ☒ Anglais |
| ☐ Autres : | |

3. Prérequis

- ☒ Avoir validé les modules : 61-12, 62-21, 63-11, 63-21
☐ Avoir suivi le module
☐ Pas de prérequis
☒ Autres : Il est fortement recommandé d'avoir validé le module 64-31 et d'avoir suivi le module 63-31 avant de suivre le module 65-41

4. Compétences visées / Objectifs généraux d'apprentissage

À la fin du module, l'étudiant.e devra :

- Être capable de développer un logiciel en équipe
- Savoir utiliser des outils de partage
- Savoir utiliser et mettre en place un environnement de gestion des versions
- Être capable de développer une API REST
- Être capable de développer un client riche accédant à une API REST

5. Objectifs détaillés des enseignements

Objectifs principaux :

- Développer une plateforme en équipe
- Utiliser des outils de développement et de partage

Objectifs opérationnels – être capable de :

- Analyser les besoins et exigences des métiers en s'adaptant aux différentes cultures
- Concevoir, évaluer, implémenter, intégrer et exploiter des services numériques produisant de la valeur pour les utilisateurs et les utilisatrices
- Concevoir, défendre et mettre en œuvre un projet informatique en intégrant les contraintes budgétaires, temporelles et stratégiques
- Evoluer dans un environnement changeant en faisant preuve d'anticipation
- Mettre en œuvre les méthodologies et les outils, en les appliquant :
 - à la gestion des projets informatiques
 - au développement logiciel

Haute école de gestion Genève

- Appliquer des techniques efficaces de communication en fonction de son rôle en :
 - s'intégrant dans l'organisation
 - s'adaptant au besoin des différents acteurs et actrices
- S'intégrer et collaborer efficacement dans une grande variété de contextes en :
 - s'adaptant à des personnes ayant des référentiels différents
 - étant capable de remettre en question sa propre culture et favoriser une approche orientée résultats
 - valorisant les idées et en laissant de la place aux autres
 - fédérant les apports des différents acteurs et actrices
 - créant des conditions propices au travail en équipe
 - exploitant de manière optimale les différents canaux de communication
- Construire, entretenir et mobiliser ses réseaux de manière efficace et contributive en :
 - étant disponible pour d'autres professionnel-le-s (collègues, communauté)
 - partageant ses connaissances, ses compétences et son expérience
- Faire preuve de motivation, de rigueur, de persévérance et d'initiatives
- Démontrer son pragmatisme dans son travail par une capacité de simplification et d'organisation personnelle

6. Plan et chapitres des cours

- Librairie Front-end
- Architecture REST, API
- Framework Back-end

7. Forme et méthodes pédagogiques

Le module 65-41 est conçu afin de permettre un enseignement par projet en groupe. Les séances de cours (4h/semaine) sont majoritairement consacrées à la réalisation du projet. Les exceptions concernent les présentations de nouveaux concepts qui devront être mis en pratique durant le projet. Etant fortement orienté sur l'acquisition de compétences pratiques, ce cours demande de la part des étudiant.e.s une forte implication. Les différentes phases du projet seront évaluées afin de permettre aux étudiant.e.s de se situer par rapport au niveau exigé.

L'ensemble des supports et énoncés mis à disposition sera disponible sur Cyberlearn.

8. Modalités d'évaluation et de validation

Acquis : A-E
Remédiation : Fx
Répétition : F

L'évaluation du module se fera en principe de la manière suivante :

Contrôle continu : 100% Evaluation individuelle Technologies 30% Evaluation en groupe – Projet 70%	
---	--